



EMPRENDEDORES

Tienda ActivaMente

2022



INTRO

ActivaMente Gimnasio Cerebral es el primer Gimnasio Cerebral de Argentina: un club social para personas a partir de 50 años, que ofrece distintos servicios en pos de la salud cerebral, presenciales en Ciudad de Córdoba y de manera online.

Desde nuestra inauguración en 2017 ofrecemos en nuestra Tienda distintos juegos y libros que consideramos hacen un aporte valioso a la estimulación del cerebro (tanto para uso personal, como para uso de profesionales que trabajan en el área). A partir de la cuarentena en el año 2020 empezamos a desarrollar material propio digital a manos de nuestros neuropsicólogos, y posteriormente, decidimos también sumar productos de otros emprendedores en nuestra Tienda, que consideramos interesantes dentro del campo de la Rehabilitación Cognitiva.



En este archivo te invitamos a conocer quiénes se encuentran detrás de cada producto que ofrecemos en la Tienda, para que sepas quiénes son los que trabajan poniendo corazón y cabeza a cada propuesta.





ACTIVAMENTE

Priscila Elliott, Ana Laura Buhlmann & Ian Barbero

En el equipo de ActivaMente, tres de nuestros Neuropsicólogos, con amplia experiencia en el rubro de la Estimulación Cognitiva de Adultos Mayores (ya que dictan talleres de Gimnasia Cerebral, realizan Rehabilitaciones y Evaluaciones Neurocognitivas, trabajan en entrenamiento y psicoeducación de familiares y cuidadores de personas con demencia, han participado de investigaciones clínicas y farmacológicas sobre deterioro cognitivo), unieron ideas y propuestas que habían ido desarrollando durante sus años de ejercicio profesional, para dar lugar a distintos productos digitales originales.

Buscando en sus propias "cajas de herramientas", seleccionando entre los recursos disponibles aquellos de autoría propia que más aceptación habían tenido en los talleres dictados

lo largo de los años, Priscila, Ana Laura e Ian generaron cuadernillos digitales y láminas con dinámicas de Estimulación Cognitiva.





COGNITIVAMENTE

Carolina Garello

Carolina Garello, de Córdoba, se presenta como mamá, esposa, hija, amiga. Además es Licenciada en Psicopedagogía, Acompañante Terapéutico, Especialista en Psicogerontología y maestranda en Psicogerontología. Desarrolla sus actividades con personas mayores hace 10 años, en talleres de estimulación cognitiva, talleres de rehabilitación cognitiva y en consultorio realizando Evaluación y tratamiento neurocognitivo. Hace casi 3 años se concretó una idea que había dado vueltas por su cabeza hace tiempo: nació Cognitiva Mente, y desde entonces trabaja en el diseño y elaboración de recursos para estimulación y rehabilitación cognitiva, pensados para personas adultas y personas mayores, sin necesidad de adaptarlos como en muchas ocasiones pasa a quienes trabajan con esta población. Usa todos sus conocimientos desde las teorías para fundamentar cada uno de los materiales, para que puedan ser utilizados tanto en el consultorio como en un taller. En la actualidad Cognitivamente cuenta con puntos de venta en distintos lugares del país, teniendo el placer de trabajar junto a otras emprendedoras.



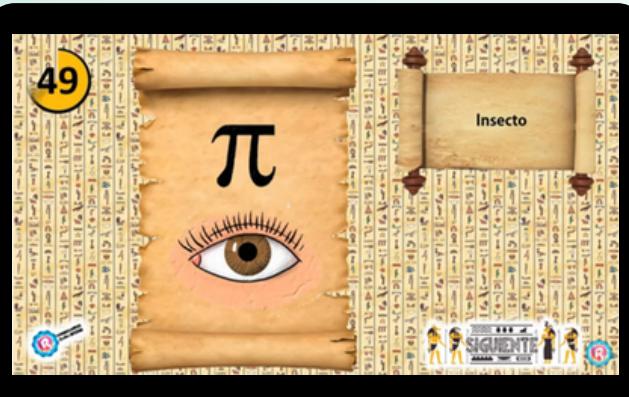


RECREACIÓN PARA TODXS

Mariano Link

Recreación para Todos es una iniciativa destinada a profesores de Educación Física, Recreadores, Docentes de otras áreas y Público en general que busquen juegos o dinámicas recreativas, ya sea para implementar en su trabajo o a distancia, en clases o para jugar con amigos. Su creador es Mariano, Profe de Educación Física de Mar del Plata. En su canal intenta compartir todo el material que ha usado a lo largo de su carrera profesional, en experiencia en hoteles, colonias de vacaciones y eventos. Con la llegada de la pandemia a muchos se les hizo difícil volver a trabajar, por lo que decidió usar su canal para crear una vidriera donde dar a conocer los juegos que utilizan los recreadores.

Cuando lo conocimos desde ActivaMente, pensamos que su material era genial para aplicar en talleres de Gimnasia Cerebral, así que sugerimos algunas modificaciones en propuestas ya desarrolladas (para que se adaptaran a población mayor), y desarrollamos en conjunto nuevos recursos en colaboración, para la Estimulación Cognitiva.





MANUALES DE CHITO

Victoria Planté

Comunicadora Social y docente de literatura, desde hace cinco años Victoria Planté dirige el equipo de trabajo de Nuvia Ediciones, integrado por psicopedagogos y diseñadores, desde donde desarrollan materiales específicos para adultos mayores, tanto en la colección de actividades como en Gerontoliteratura. Cuidando cada detalle, ofrecen

herramientas editoriales y culturales que fortalezcan el autocuidado y la construcción de nuevas miradas sobre las diversas y positivas formas de envejecer. Pueden conocer más de ellos en www.nuvia.com.ar/ediciones o en sus redes sociales.



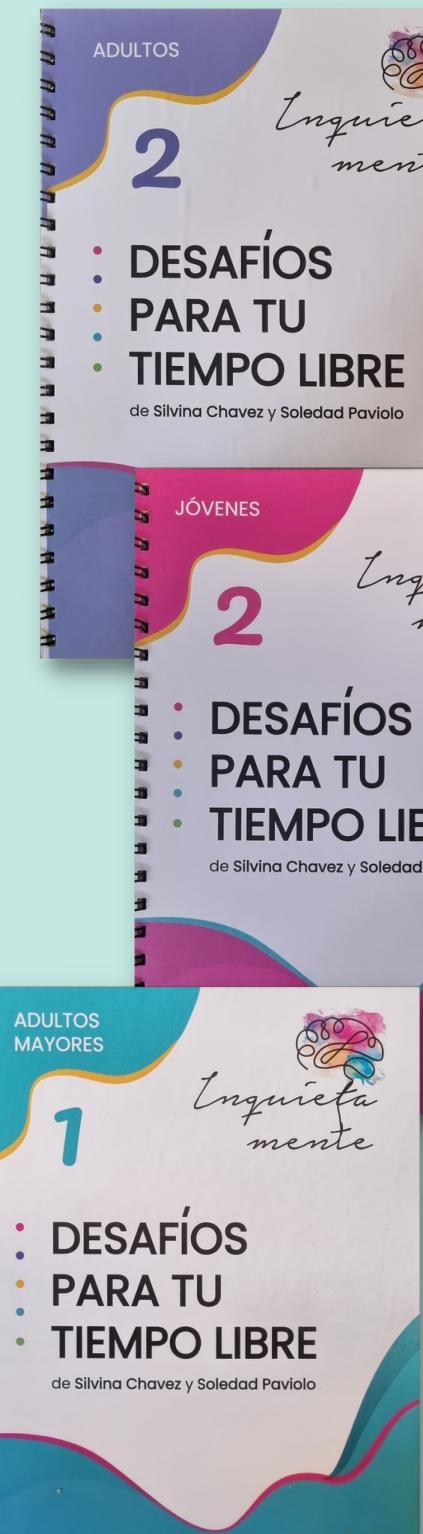


INQUIETAMENTE

Soledad Paviolo & Silvina Chavez

Soledad (Lic. en Terapia Ocupacional) y Silvina (Lic. en Psicopedagogía) son profesionales de la salud de Córdoba, especializadas y abocadas al trabajo con niños, adolescentes, jóvenes, adultos y adultos mayores en la promoción, estimulación y rehabilitación de las funciones cognitivas superiores, con amplia trayectoria tanto en el trabajo individual como grupal.

En el año 2020 se vieron invitadas a generar nuevos proyectos y/o recursos para brindar aquello que las motiva y convoca hace muchos años. Desde esta mirada y quehacer diario en la promoción de espacios saludables para las diferentes edades, que favorezcan el desarrollo, el aprendizaje y acompañamiento en el envejecimiento activo nace Inquietamente – consiste en la creación de diferentes cuadernos para activar, agilizar, estimular y potenciar de manera placentera la mente.





MEMENTO

Florencia Torre

Florencia Torre, la creadora de Memento, es Psicóloga recibida en la Universidad Nacional de Córdoba, actualmente docente de la UCC, coordinadora del área de adultos/as y adultos/as mayores del centro de rehabilitación Gaude en la ciudad de Córdoba.

Se formó como terapeuta sistémica; tiene su consultorio particular en Córdoba Capital y atiende a personas de otras provincias o fuera del país de manera virtual. Su formación está vinculada desde un comienzo al envejecimiento y desarrollo de las personas, en especial de adultos/as y adultos/as mayores.

Trabaja a domicilio en sesiones particulares de estimulación cognitiva, con casos de demencia y deterioro cognitivo. Apasionada de su trabajo disfruta mucho estar con mis pacientes en sesiones de estimulación y jugar con ellos. Memento nació como una forma de integrar aspectos que disfruta de su vida personal y profesional, buscando hacer de sus sesiones un espacio distinto.

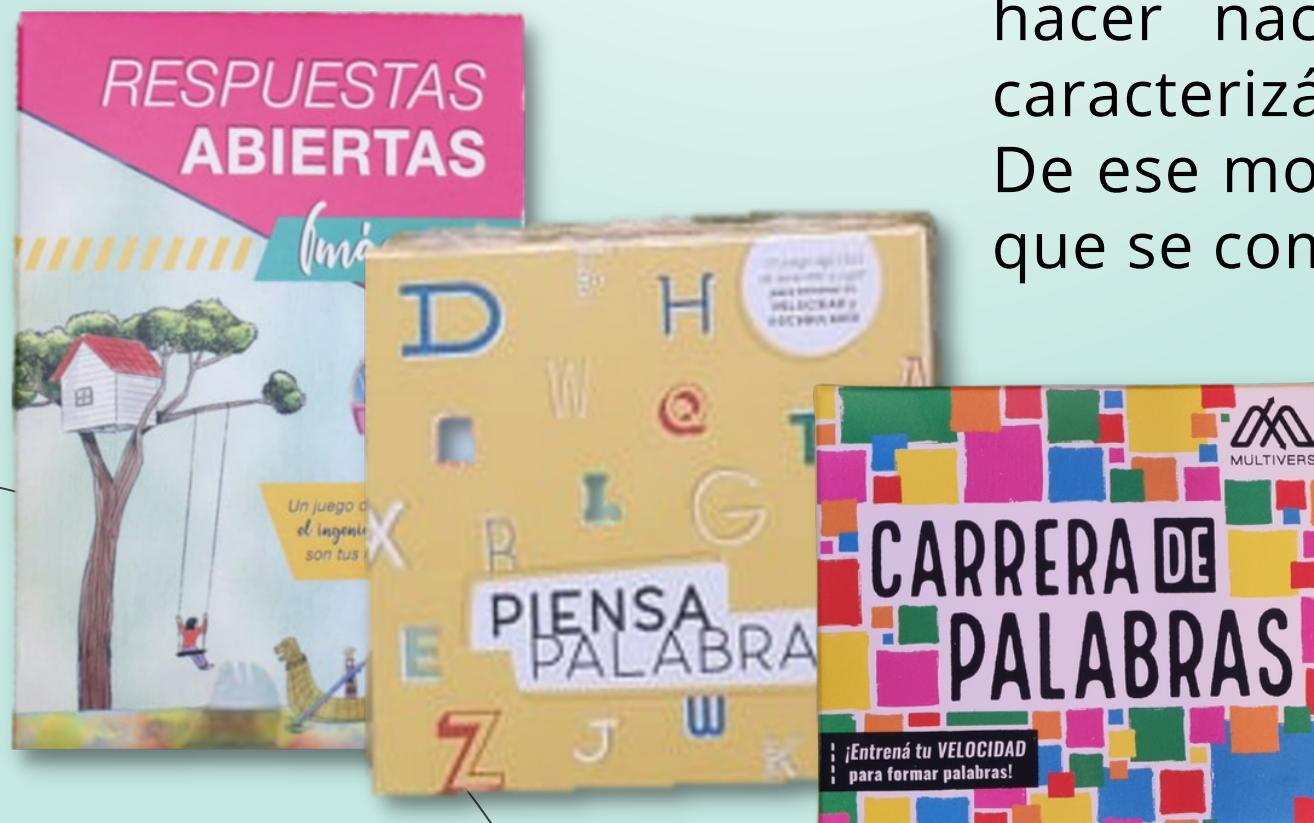




MULTIVERSO

Ana Larran y Virginia Villamayor

Ana Larran y Virginia Villamayor se conocen desde que tienen 11 años; fanáticas de los juegos de mesa, hicieron de su hobby un negocio. Se criaron en Salta y cuando crecieron se trasladaron a la Ciudad de Buenos Aires para estudiar. Ana se enfocó en la filosofía y consiguió su doctorado, mientras que Virginia se recibió de contadora en la UBA. Los caminos parecían ir hacia lados opuestos, más aún cuando la primera se mudó a Alemania para perfeccionarse en su campo y la segunda retornó a su provincia natal, formó una familia y se dedicó a emprender en distintos rubros. Sin embargo, algo en ellas seguía latente, y decidieron hacer nacer a Multiverso, bajo el lema "juegos con propósito", y caracterizándose por ser propuestas "de bolsillo y fáciles de transportar". De ese momento a hoy, lanzaron una línea con 17 propuestas diferentes que se comercializan en más de 200 jugueterías de la Argentina.

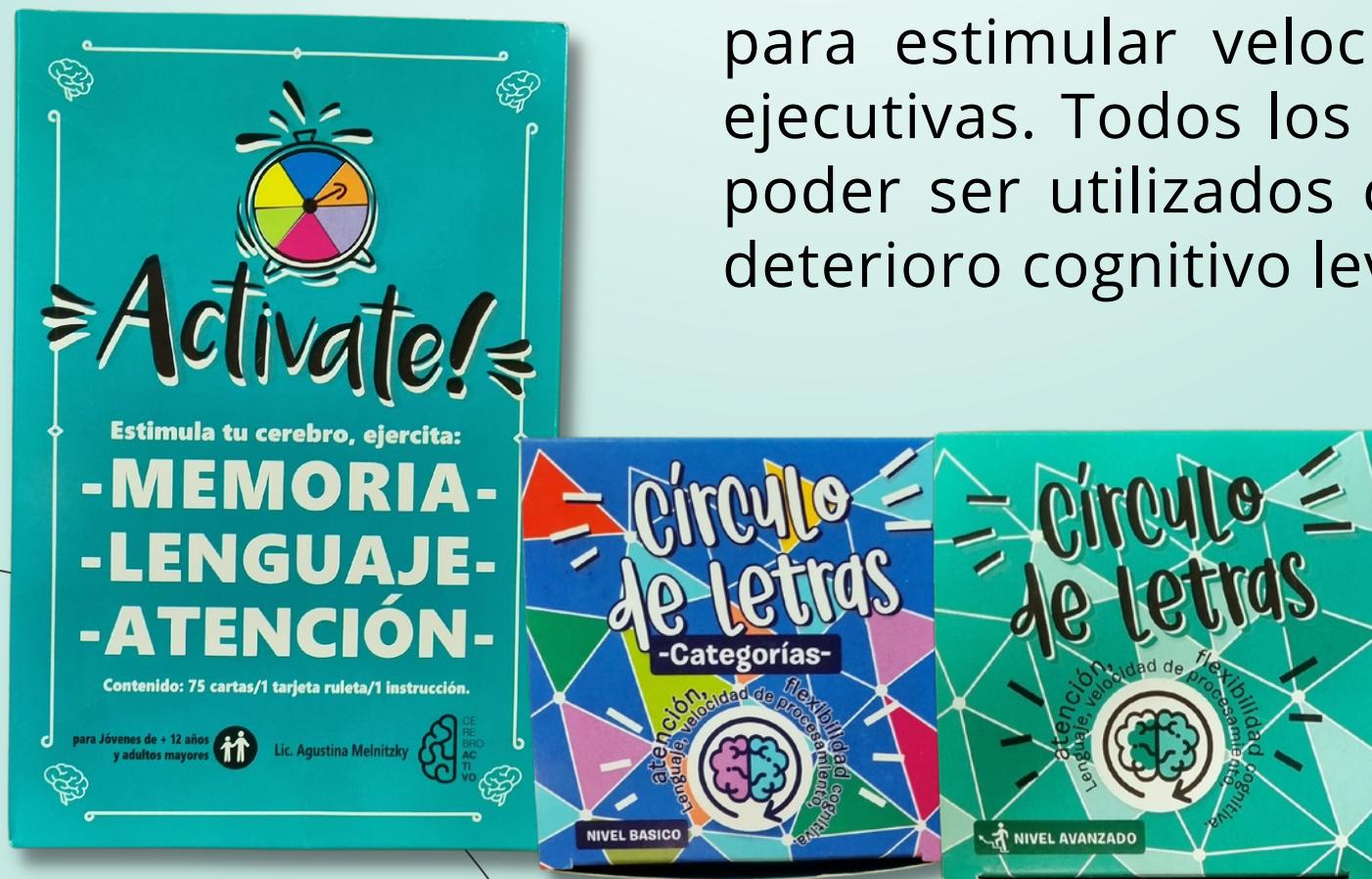


CEREBRO ACTIVO

Agustina Melnitzky

Agustina Melnitzky es Licenciada en Psicología, especializada en Adultos Mayores, Envejecimiento Activo y Saludable y Neuropsicología. Actualmente trabaja en el Hospital Italiano (Bs As) haciendo estimulación cognitiva y evaluación neuropsicológica. Es la creadora de Cerebro Activo: marca de materiales de estimulación cognitiva para adultos y adultos mayores.

En Cerebro Activo podés encontrar desde libros con ejercicios para estimular la memoria, atención, lenguaje y funciones ejecutivas, hasta juegos de mesa para estimular velocidad de procesamiento, lenguaje, atención y funciones ejecutivas. Todos los materiales vienen en distintos niveles de dificultad, para poder ser utilizados con personas sin deterioro cognitivo o personas con un deterioro cognitivo leve hasta moderado.





MALDON

Candelaria y Agustín Mantilla

Candelaria y Agustín vienen de una familia de cinco hermanos y se pasan la vida jugando; fanáticos de los juegos de mesa, decidieron inventar uno: El Erudito. Desde entonces, se dedican a eso. Cuidan la calidad en todos los aspectos de la experiencia de jugar alguno de sus juegos: primero surge la idea, y la trabajan hasta que funcione, diseñando su dinámica, su contenido y su estrategia, y después, junto con un ilustrador, le crean un universo.





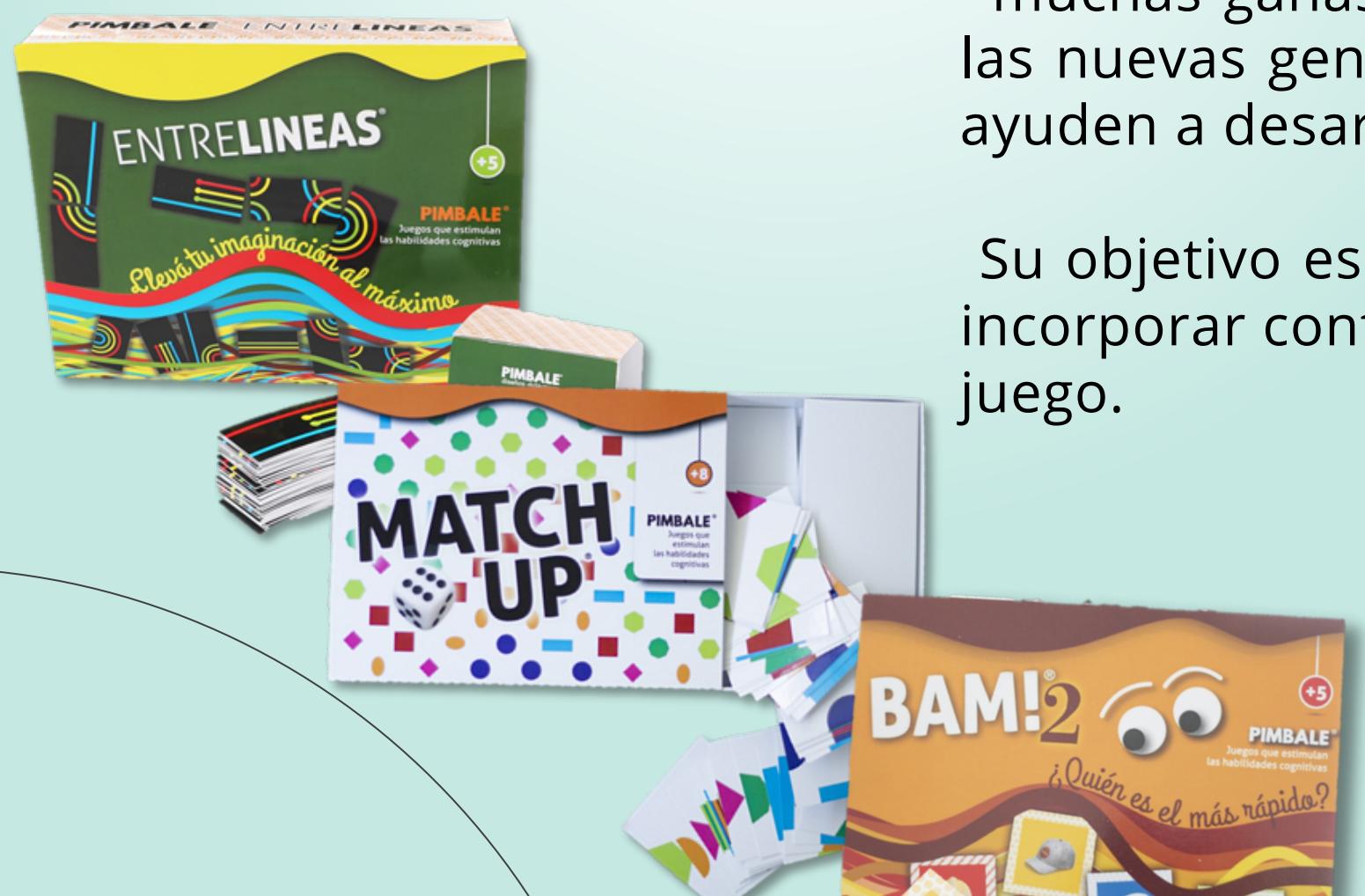
PIMBALE

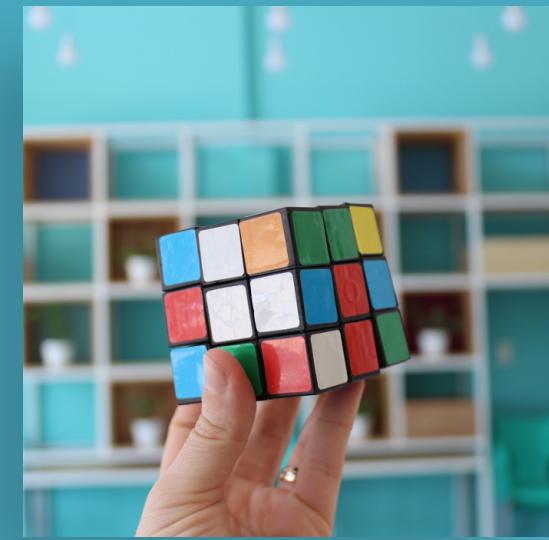
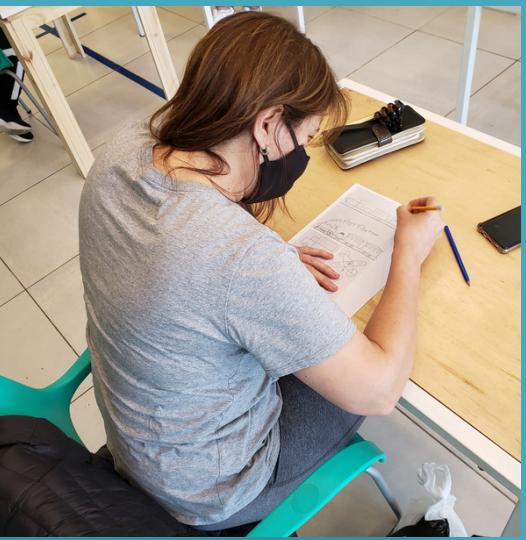
Jonathan Krengel y M. Carla Cohen

Quienes forman Pimbale vienen del campo del diseño gráfico y de la psicopedagogía, con lo cual conforman un equipo de trabajo colaborativo donde se complementan unos con otros, siendo muy críticos de sí mismos buscando la excelencia en sus diseños. Pimbale nace desde la conjunción de varias necesidades:

- * falta de juegos didácticos que funcionen como disparadores de propuestas inteligentes fuera de la pantalla digital del ipad.
- * búsqueda y realización profesional de quienes emprendieron este proyecto
- *muchas ganas de aportar con sus conocimientos y experiencias a la formación de las nuevas generaciones transmitiendo a través del diseño juegos motivadores que ayuden a desarrollar diversas inteligencias.

Su objetivo es satisfacer de manera creativa, colorida e inteligente la necesidad de incorporar contenidos y estimular el desarrollo de habilidades cognitivas a través del juego.





**"MANTEN TU CEREBRO
ILUSIONADO, ACTIVO, HAZLO
FUNCIONAR, Y NUNCA SE
DEGENERARÁ"**

Rita Levi-Montalcini
(Premio Nobel en 1986)





CONTACTO



Dirección postal

Avda Recta Martinolli 5453
Ciudad de Córdoba
Argentina

Correo electrónico

activamentegimnasiocerebral
@gmail.com

Número de teléfono

+54 351 8175365